

NOM UNITÉ OU FORMATION: LAND RAIDER ARES

POINTS: 300

DESCRIPTION: Dans leur poursuite inlassable des Déchus, les Dark Angels ont dû s'adapter à de nombreux théâtres d'opérations afin de capturer leur proie. Ils ne peuvent pas révéler leur secret aux autorités de l'Imperium et doivent donc se passer de toute assistance extérieure. Le Land Raider Ares a été développé pour pallier cette lacune. Après des années passées à suivre une rumeur, les Dark Angels découvrirent que la planète Murus était tombée sous la coupe d'un trio de Déchus qui se faisait appeler le Tribunal. Or, pour atteindre la Citadelle où il résidait, la Deathwing allait devoir traverser une cité, et le Tribunal avait anticipé la confrontation et avait fortifié la ville, avec des armes d'autant plus puissantes que les Déchus connaissaient les secrets d'une technologie oubliée. Les chefs du détachement comprirent rapidement que le blindage des Vindicator allait s'avérer insuffisant face aux forces ennemies et demandèrent aux Techmarines du chapitre de trouver une solution pour permettre à la Deathwing d'atteindre la forteresse afin d'amener les Déchus à se repentir. Les Techmarines travaillèrent nuit et jour pendant plusieurs semaines et finirent par mettre au point un char qui

bénéficiât du blindage d'un Land Raider et de la puissance dévastatrice du canon Démolisseur.

L'Ares était également équipé d'une paire de lance-flammes lourds jumelés en tourelles latérales et de canons d'assaut jumelés de cogue, armes qui s'avérèrent précieuses lors d'un combat de rue acharné. L'Ares n'avait toutefois aucune capacité de transport, son habitacle étant réservé au stockage des munitions du canon Démolisseur. Pour cette raison, il devait être déployé en conjonction avec d'autres modèles de Land Raider. Hélas, la bataille de Murus fut un échec. Le Tribunal parvint à s'échapper bien avant que les hostilités ne commencent. Toutefois, l'Ares s'avéra efficace, et sur les cinq modèles construits, un seul ne parvint pas à atteindre la citadelle. Suite à la bataille, le Maître Techmarine soumit le modèle créé à l'Adeptus Mechanicus, ce qui ne plut guère au Cercle Intérieur du chapitre. L'Ares ne fut toutefois jamais approuvé comme une variante acceptable du Land Raider, il reste donc un modèle extrêmement rare, encore que d'autres chapitres aient réussi à obtenir les plans créés par les Techmarines Dark Angels pour créer leur propre Ares si la situation le demande.



UNITE OU FORMATION: Land Raider modèle Ares

TYPE: Char

POINTS DE STRUCTURE: -

CARACTÉRISTIQUES: CT AVANT FLANCS ARRIÈRE

4 14 14 14

ARMES ET ÉQUIPEMENT:

- Canon Démolisseur
- Deux systèmes de lance-flammes lourds en tourelles latérales
- Un système de canons d'assaut jumelés de cogue
- Fumigènes
- Lame de bulldozer
- Esprit de la Machine

OPTIONS:

Doter le char d'un blindage renforcé pour +15 points

ARMES

Canon Démolisseur

Lance-flammes lourd

Canon d'assaut

PORTÉE F PA SPÉCIAL

24ps 10 2 Artillerie 1, Grande Explosion

Souffle 5 4 Assaut 1

24ps 6 4 Lourde 4, perforante

RÈGLES SPÉCIALES:

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES: